

From: "[Liceo Pasteur](mailto:rmeps26000v@istruzione.it)" <[rmeps26000v@istruzione.it](mailto:rmeps26000v@istruzione.it)>

To: [mariaadele.decaro@fastwebnet.it](mailto:mariaadele.decaro@fastwebnet.it)

Date: 9/20/2016 3:34:28 AM

Subject: I: Progetto High School Game 2017: iscriviti gratuitamente la tua scuola al Concorso Didattico Nazionale

-----Messaggio originale-----

Da: High School Game [<mailto:info@highschoolgame.it>]

Inviato: martedì 20 settembre 2016 11:27

A: [RMPS26000V@istruzione.it](mailto:RMPS26000V@istruzione.it)

Oggetto: Progetto High School Game 2017: iscriviti gratuitamente la tua scuola al Concorso Didattico Nazionale

High School Game: Concorso Didattico Nazionale

High School Game

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kHAFYdUFUKGFcCBV1>  
U>

"HIGH SCHOOL GAME"

Concorso Didattico Nazionale

Gentile Dirigente,

inviamo alla Sua cortese attenzione il Concorso didattico gratuito "High School Game"

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kASVJQVBgLVlclBA>>

, realizzato anche in questa quinta edizione con il Patrocinio del Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali - Presidenza del Consiglio dei Ministri Dipartimento della Gioventù e del Servizio Civile Nazionale.

LE IMMAGINI PARLANO PIU' DELLE PAROLE.

ECCO IL SERVIZIO DEL TG1 RAI VISTO DA OLTRE 5.000.000 DI TELESPETTATORI!!!!

Video High School Game

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kAB1wdUFUKGFcCBV1>  
U>

SCARICA QUI IL MODULO DI ISCRIZIONE

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kAAVYdUFUKGFcCBV1>  
U>

UNA GRANDE SFIDA CULTURALE

<<http://i1.createsend1.com/ei/t/ED/CE9/B78/022643/csfinal/HighSchoolGame-fin>

10/5/2016

ale4eclassi0663.JPG>

High School Game è una grande sfida culturale rivolta agli studenti del quarto e quinto anno di Licei e Istituti Superiori di II grado, pubblici e paritari, di tutta Italia: una simulazione in chiave tecnologica della terza prova dell'esame di stato o dei test d'ingresso universitari.

Il test multimediale dell'evento di qualificazione a scuola può essere personalizzato con domande create dai professori, specifiche sulle materie studiate dai ragazzi, ai fini di verificare il grado di preparazione scolastica.

Un modo alternativo di stimolare l'apprendimento e decretare la classe più preparata attraverso una sana competizione con l'ausilio delle nuove tecnologie multimediali al passo coi tempi. SCARICA LA GRIGLIA EXCEL PER LA COMPILAZIONE DELLE DOMANDE PERSONALIZZATE  
<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kFAVcdUFUKGFcCBV1U>>

<<http://i2.createsend1.com/ei/t/ED/CE9/B78/022643/csfinal/INTbrochurenew2015MOD-9ok1.jpg>>

#### LA TECNOLOGIA A SUPPORTO DELLA DIDATTICA

La sfida consiste nel rispondere, attraverso pulsantiere wireless, ad una serie di domande sul programma scolastico e su temi specifici promossi dai sostenitori della manifestazione come educazione civica, ambientale, alimentare, sicurezza stradale, legalità e valorizzazione del territorio.

<<http://i3.createsend1.com/ei/t/ED/CE9/B78/022643/csfinal/INTbrochurenew2015MOD-11ok.jpg>>

#### PER CATTURARE AL MASSIMO L'ATTENZIONE

La dinamica della gara e le tecnologie innovative usate permettono di parlare in maniera diretta allo spirito giovane degli studenti e si rivolge ad essi con un linguaggio a loro congeniale riuscendo nell'obiettivo di catturare al massimo l'attenzione, stimolarli e far emergere le loro competenze.

<<http://i4.createsend1.com/ei/t/ED/CE9/B78/022643/csfinal/finale5eclassi54.JPG>>

#### SANA COMPETIZIONE E MERITOCRAZIA

Con High School Game si respira spirito di squadra e una sana competizione che si basa su un reale concetto democratico e meritocratico consolidando in maniera sempre più incisiva il valore dell'impegno per ottenere dei risultati.

## IN TOUR PER LE SCUOLE D'ITALIA!

La competizione, itinerante in tutt'Italia, si struttura in tre fasi principali:

- Tappe di Qualificazione (Gennaio-Marzo) all'interno degli Istituti.
- Finali Provinciali/Areali (entro metà Aprile) realizzate nella provincia di riferimento.
- Finale Nazionale (metà Maggio) a cui accedono le migliori classi di ogni provincia per aggiudicarsi i prestigiosi premi offerti dai sostenitori e l'ambito trofeo "High School Game".

## LA FINALE NAZIONALE

La finale è un evento esclusivo di due giorni a bordo della splendida nave Grimaldi Lines ferma al porto di Civitavecchia.

L'evento è trasmesso in TV su circuiti nazionali ed è condotto da presentatori d'eccezione come Alessandro Greco e Antonella Salvucci.

## RIVIVI LE EMOZIONI DELLE TRE FASI DEL CONCORSO

Video High School Game

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kFAVAdUFUKGFcCBV1U>>

SCARICA LA BROCHURE

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kHAFAdUFUKGFcCBV1U>>

<<http://i6.createsend1.com/ei/t/ED/CE9/B78/022643/csfinal/HighSchoolGame-finale4eclassi052-presentatori.jpg>>

<<http://i7.createsend1.com/ei/t/ED/CE9/B78/022643/csfinal/finale5eclassi159-2.jpg>>

ISTITUZIONI, ENTI E PREMI PRESTIGIOSI

High School Game, la cui partecipazione è gratuita per la scuola e gli studenti, è patrocinato da importanti Enti e Istituzioni e si basa sul sostegno di prestigiosi partner universitari, associativi, scolastici e aziendali che credono fortemente nel futuro dei giovani e nel sostegno della cultura e che offrono importanti riconoscimenti per i vincitori, tra cui viaggi di istruzione, borse di studio e corsi di formazione.

In alcune tappe High School Game propone anche momenti di incontro con Trainers professionisti impartendo agli studenti nozioni di tecniche di memoria, di apprendimento avanzato, di sicurezza stradale ed educazione ambientale e alimentare.

High School Game inoltre è presente in numerose fiere e conventions dedicate al mondo della scuola come lo Smart Education & Technology Days patrocinato dal MIUR.

Inoltre High School Game ha ricevuto un autorevole riconoscimento da parte del programma Connect4Climate di WorldBank, da sempre capofila di importanti progetti per la diffusione della consapevolezza per combattere il cambiamento climatico e per la promozione di comportamenti responsabili. Connect4Climate di WorldBank e High School Game saranno partner in questo cruciale impegno per diffondere negli studenti conoscenze e valori per la difesa dell'ambiente.

<<http://i8.createsend1.com/ei/t/ED/CE9/B78/022643/csfinal/game2.jpg>>

#### I NUMERI DI HIGH SCHOOL GAME

- +10mila scuole contattate
- +500 eventi live in scuole e prestigiose location
- +100mila studenti partecipanti e iscritti alla community
- +1 milione di contatti tra eventi live, fiere, media e web
- +100 speciali in onda su varie emittenti TV
- +500 articoli in rassegna stampa

- \* Liceo Artistico "Mannucci" (ANCONA)
- \* Ist. Tecnico Agrario "Serpieri" (BOLOGNA)
- \* Liceo Scientifico "Fermi" (GENOVA)

#### ALCUNE SCUOLE CHE HANNO PARTECIPATO...

- \* IPSIA "Ferraris-Pacinotti" (MILANO)
- \* IST. "De Nicola" (NAPOLI)
- \* Liceo Scientifico "Respighi" (PIACENZA)
- \* IST. Professionale

"Fascetti" (PISA)

- \* Liceo Scientifico "Pasteur" (ROMA)
- \* Liceo Scientifico "Bruno" (TORINO)
- \* IPSIA "Giorgi" (VERONA)

SCOPRINE ALTRE

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kFAVEdUFUKGFcCBV1>  
U>

PROF.SSA

MARILENA PALUMBO

IIS "De Nicola" di Sesto S. Giovanni (MI)

"È stato bello vedere i ragazzi fare lavoro di squadra per raggiungere un obiettivo comune. Sicuramente ripeteremo l'esperienza il prossimo anno con entusiasmo sempre maggiore."

TESTIMONIANZE DEI DOCENTI...

PROF.SSA

ANNAMARIA LOGOTETA

Vice Preside Liceo "Pasteur" di Roma

"Partecipare a queste iniziative è il modo migliore per imparare e mi è piaciuto molto lo spirito collegiale e la sfida di gruppo. Un'esperienza bellissima per trasferire il concetto del lavorare insieme."

PROF.SSA

ROSSELLA FATATIS

ITI "Galvani" di Napoli

"Staff coinvolgente ed accattivante, allievi entusiasti ed orgogliosi di essere arrivati fino in fondo. Un modo "allegro" di fare scuola! Ci saremo anche l'anno prossimo!"

LEGGI LE ALTRE

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kFAVIdUFUKGFcCBV1>

U>

## INFORMAZIONI E REQUISITI

\* Organizzazione totalmente a cura dello staff di High School Game (coadiuvato da un docente referente che ha il solo compito di monitorare e sollecitare le iscrizioni individuali degli studenti che devono registrarsi sul portale [www.highschoolgame.it](http://www.highschoolgame.it)  
<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kHAFMdUFUKGFcCBV1>  
U> )

\* Durata: circa 2 ore per le classi quarte e 2 ore per le classi quinte

\* E' necessario far partecipare tutte le classi quarte e quinte dell'Istituto (minimo 4 classi quarte e 4 classi quinte).

\* E' essenziale disporre di un'aula magna o altra location idonea ad ospitare tutti gli studenti (in due momenti diversi, uno per le classi quarte e uno per le classi quinte).

\* La location deve essere attrezzata di impianto audio e video (casce, mixer, microfono, video-proiettore e maxi schermo).

\* In alcuni casi potrebbero intervenire, su invito dell'organizzazione, rappresentanti dei partner del concorso, es. rettori dell'università, responsabili di aziende sostenitrici, o anche istituzioni provinciali o regionali.

## PER ADERIRE:

### SCARICA IL MODULO D'ISCRIZIONE

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kAAVYdUFUKGFcCBV1>  
U>

N.B. Vista la gratuità del Concorso, numerose sono le richieste di adesione. Si consiglia quindi di inviare il modulo prima possibile. Essendo a numero chiuso, sarà data priorità alle richieste pervenute prima.

Nel caso sia necessario l'inserimento del progetto nel P.T.O.F. scarica la Scheda Tecnica P.T.O.F.

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kAAVcdUFUKGFcCBV1>  
U>

HIGH SCHOOL GAME

Web: [www.highschoolgame.it](http://www.highschoolgame.it)

Email: [info@highschoolgame.it](mailto:info@highschoolgame.it)

Tel: 800.090.228

Per qualsiasi informazione:

\$users-first\_name\$ \$users-last\_name\$

Cell. \$users-phone\_mobile\$

Email: \$users-email1\$

--

Ti preghiamo di non rispondere a questo messaggio, poiché è stato inviato da un indirizzo e-mail non programmato per la ricezione.

Questa e-mail è stata inviata a titolo informativo nel rispetto della tua privacy e della vigente normativa in materia (D. Lgs. 30 giugno 2003 n°196).

Il tuo indirizzo è stato acquisito perchè hai avuto contatti o ti sei registrato/iscritto ad eventi o progetti promossi da Planet Multimedia, viale Abruzzi 13/A - 20131 MILANO.

Se hai ricevuto questa comunicazione per errore, ignora e cancella il messaggio.

Se non desideri ricevere in futuro altre email clicca qui

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/lt.php?id=f0kDSVJQVBgLVlclBA>>

.

<<http://mailserver.planet-multimedia.net/lists/ut.php?u=633da04fb3ec6557224a8797753065b2&m=612>>