



Ministero dell'Istruzione  
Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio  
Direzione Generale - Ufficio III  
Viale Giorgio Ribotta 41/43 - 00144 Roma  
Indirizzo PEC: drla@postacert.istruzione.it - E-MAIL: drla.ufficio3@istruzione.it  
C.F. 97248840585

Ai Dirigenti delle  
Istituzioni scolastiche  
di ogni ordine e grado  
del Lazio  
LORO SEDI

OGGETTO: ROME VIDEOGAMELAB FESTIVAL

Si porta a conoscenza delle SS.LL. che anche quest'anno si svolgerà la manifestazione *Rome Videogamelab Festival*, giunta ormai alla IV° edizione.

RomeVideoGamLab, promosso da Cinecittà SpA - in collaborazione con IIDEA - Associazione Editori e Sviluppatori videogiochi italiani e da QAcademy impresa sociale - è la prima e unica manifestazione italiana di *applied games*.

L'obiettivo principale è divulgare l'importante ruolo che il videogioco ricopre nella società e nelle politiche pubbliche in materia di cultura, formazione, istruzione e ricerca scientifica.

RomeVideoGameLab si avvale di partnership importanti, quali Ministero della Cultura, Regione Lazio, CNR, Università La Sapienza e i maggiori Istituti scientifici e culturali italiani.

Il tema di questa Edizione 2021, che potrà essere seguita **in presenza e in streaming** su piattaforma dedicata, è *"Umano & Digitale"*. L'Umanesimo Digitale è la sfida di questi anni per rispondere alle tecnologie avanzate e al loro impatto sulla vita e sulla cultura del nostro tempo, affinché la transizione digitale metta veramente le persone al primo posto in una società aperta e democratica.

Tre filoni tematici consentiranno di seguire la linea di proposte più interessanti per ciascuna classe:

- ❖ **"Atomi & BIT"** con approfondimenti workshop lectio magistralis mostre sul rapporto uomo macchina;
- ❖ **"Reale & Virtuale"** sull'applicazione delle nuove tecnologie VR / AR;
- ❖ **"Utopie & Distopie"** sulla complessa relazione tra scienza e fantascienza.

Il Festival accompagnerà i ragazzi in un viaggio divertente e sorprendente tra passato presente e futuro; rafforzerà il dialogo interdisciplinare; proporrà laboratori ,momenti di approfondimento esperienze VR/ AR per bambini, ragazzi e giovani; toccherà temi di stretta attualità: dalle anticipazioni della fantascienza alle scoperte scientifiche, dai cambiamenti climatici alla valorizzazione del patrimonio culturale e ambientale; presenterà nuovi applied games e proporrà contest, premi, cosplayer, concerti.

**L'evento si svolgerà dal 4 al 7 novembre negli Studi di Cinecittà, dove da sempre il vero e l'immaginario si incontrano. L'ingresso sarà gratuito per le scuole con prenotazione obbligatoria.**

**Cinecittà garantisce il massimo rispetto delle norme Covid: accesso con green pass per chi è previsto, mascherina nei luoghi al chiuso, distanziamento nelle aule, sanificazione dei locali.**

**Inoltre RVGL21 è certificato evento ecosostenibile da Ecoevents - Legambiente.**

Le proposte didattiche e formative sono destinate a tre tipologie di studenti.

- 1) Studenti della scuola primaria e secondaria di primo grado (età 8-13 anni)
- 2) Studenti delle scuole secondarie di secondo grado.

Per info e contatti: [info@romevideogamelab.it](mailto:info@romevideogamelab.it) – cell. 366 379 9354; 338 6956548

IL DIRIGENTE  
Michela Corsi

*(firma autografa sostituita a mezzo stampa, ai sensi dell'art. 3, co. 2, D.lgs. 39/93)*