



*Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio
Ufficio III*

Viale Giorgio Ribotta, 41 - 00144 Roma

Indirizzo PEC: drla@postacert.istruzione.it - email: concetta.gambino1@istruzione.it

C.F.: 97248840585

Ai Dirigenti delle
Istituzioni scolastiche
di ogni ordine e grado
del Lazio

LORO SEDI

OGGETTO: Romevideogamelab Festival

Il Romevideogamelab Festival, promosso da Istituto Luce Cinecittà in collaborazione con AESVI-Associazione editori e sviluppatori videogiochi italiani e da QAcademy, è la prima e unica manifestazione italiana di applied games che ha come obiettivo principale quello di divulgare l'importante ruolo che il videogame ricopre nella società e nelle politiche pubbliche in materia di cultura, formazione, istruzione e ricerca scientifica.

Romevideogamelab si avvale di partnership importanti quali Ministero dei Beni e delle Attività Culturali, Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca, Regione Lazio e Lazio Innova, CNR e Università La Sapienza.

Il Festival, giunto ormai alla III edizione, si compone di diverse sezioni: conferenze e lectio magistralis, didattica e workshop, incontri B2B tra sviluppatori di applied games e potenziali committenti, mostra retrogaming e racconta la nascita ed evoluzione negli anni dei videogiochi.

L'edizione del 2020 che si svolgerà **dal 17 al 19 aprile negli Studi di Cinecittà (h. 10-00 | 19.00)**, dove da sempre il vero e l'immaginario si incontrano, proporrà e racconterà gli applied games con un focus su videogioco/scienza/fantascienza e rafforzerà, nel centenario di Fellini e di Asimov, il dialogo tra cinema e videogioco attraverso workshop, testimonial, incontri, anteprime e rassegne cinematografiche.

Tra i giocatori di videogames ci sono molte persone diversamente abili, che trovano facilità di accesso a questo tipo di intrattenimento. La nuova edizione di Romevideogamelab presenterà inoltre alcune applicazioni finalizzate alla riabilitazione neuromotoria.

Le proposte formative sono destinate a due tipologie di studenti.

- 1) Studenti della scuola primaria e secondaria di primo grado (età 8-13 anni)
LABORATORI DIDATTICI «A SCUOLA CON MINECRAFT», a cura di Marco Vigelini, Minecraft Global Educator, progettista educational ed esperto STEM e STEAM.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio
Ufficio III

Viale Giorgio Ribotta, 41 - 00144 Roma

Indirizzo PEC: drla@postacert.istruzione.it - email: concetta.gambino1@istruzione.it

C.F.: 97248840585

Si tratta di un'immersione didattica in un mondo virtuale realizzato a blocchi con Minecraft, il videogioco più amato dai ragazzi di tutte le età della durata di 50 minuti circa che ha i seguenti obiettivi: risolvere problemi di logica computazionale, svolgere esperimenti di chimica, completare sfide di problem solving, affrontare problemi di matematica, condividere un'esperienza motivante e coinvolgente con i pari e i docenti.

2) Studenti delle scuole secondarie di secondo grado.

WORKSHOP IN TEMA DI DIVULGAZIONE SCIENTIFICA, a cura di Unitelma Sapienza, Istituto Nazionale di Fisica Nucleare, Istituto Italiano di Tecnologia (IIT), Cineca, Link Campus University di Roma, IAC - CNR, Fondazione IDIS-Città della scienza, Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci, Laboratorio Clinico di Neuroriabilitazione Sperimentale - Fondazione Santa Lucia.

I laboratori, della durata di 90 minuti circa, hanno come obiettivo quello di conoscere e sperimentare applicazioni tecnologiche (Videogames, VR, etc.) in ambiti scientifici.

Per gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado è prevista anche una RASSEGNA DI FILM ITALIANI DI FANTASCIENZA dai primi del Novecento ai giorni attuali, a cura del Centro Sperimentale di Cinematografia.

L'ingresso al Festival è gratuito per le scuole previa iscrizione

Per info e contatti: info@romevideogamelab.it - 366 379 9354; 338 6956548

In considerazione della valenza formativa dell'iniziativa, si pregano le SS.LL. di darne la più ampia diffusione.

Si ringrazia per la consueta e fattiva collaborazione.

L'occasione è gradita per porgere cordiali saluti

Il Dirigente
Michela Corsi

(firma autografa sostituita a mezzo stampa, ex art. 3, co. 2, D.lgs. 39/93)