

LICEO SCIENTIFICO STATALE LOUIS PASTEUR

ERASMUS +

Roma, 2-8 aprile
2017

LE COSE DA ORGANIZZARE

LABORATORIO DI SCRITTURA

TELLIN' STORIES

La principale attività didattica che faremo durante la settimana di scambio sarà **un laboratorio di scrittura** per preparare una storia, su cui poi lavoreranno gli studenti durante lo scambio in Croazia ad ottobre 2017.

Per questo ogni paese il primo giorno presenterà il **PLOT** di una storia da sviluppare. **Per l'Italia ci lavoreranno gli studenti in partenza per la Croazia**

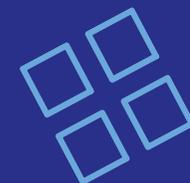
Il primo giorno dunque conosceremo il PLOT di sei storie differenti...

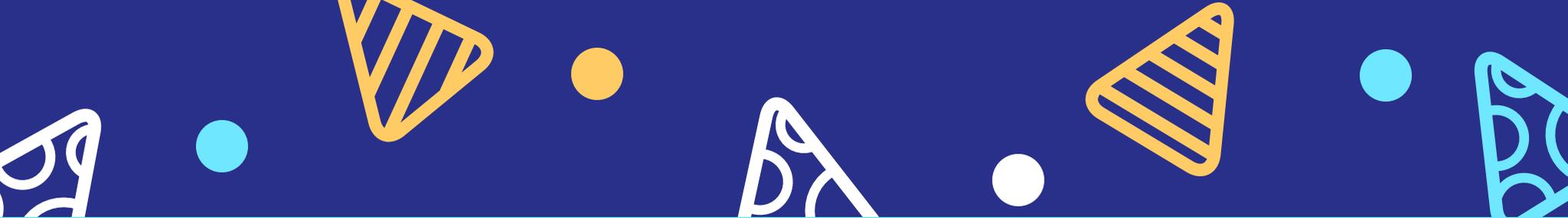
01

VINCI LA STORIA!

Lunedì saremo divisi in sei squadre miste che si sfideranno in un quiz interattivo. La squadra prima classificata sceglierà su quale storia lavorare, poi la seconda classificata e così via

Un primo gruppo di lavoro dovrà quindi organizzare questo QUIZ





01 COSE DA FARE

DOPO LA PRESENTAZIONE DEI PLOT, BISOGNERA' DIVIDERE TUTTI GLI STUDENTI IN SEI SQUADRE MISTE, IDENTIFICANDOLE CON DEI COLORI (NASTRI?) E DEI NOMI (AD ESEMPIO IL NOME DI 6 SCIENZIATI). LE SQUADRE DEVONO ESSERE PRE-FORMATE DA NOI IN MODO CHE SIANO IL PIÙ' POSSIBILE EQUILIBRATE TRA NAZIONI E MASCHI/FEMMINE.

LE SQUADRE PARTECIPANO AL QUIZ INTERATTIVO. E' INDISPENSABILE CHE OGNI SQUADRA ABBAIA UNO SMARTPHONE/TABLET CON BUONA CONNESSIONE. IL QUIZ VA PREPARATO SU KAHOOT.IT, DEVE ESSERE IN INGLESE E PUO' PRESENTARE ARGOMENTI DI CULTURA GENERALE E LETTERATURA. OGNI DOMANDA (DIREI UNA VENTINA DI DOMANDE IN TUTTO) DEVE AVERE 4 RISPOSTE DI CUI UNA SOLA GIUSTA. ALLA FINE DEL GIOCO OGNI SQUADRA, A SECONDA DI COME SI E' CLASSIFICATA, SCEGLIE IL PLOT SU CUI LAVORERA' LA VOLTA SUCCESSIVA





TREASURE HUNT IN OSTIA

Martedì andremo ad Ostia antica. Nel pomeriggio ci sarà una caccia al tesoro fotografica.

Un secondo gruppo di lavoro dovrà organizzare quest'attività e gestirla in maniera autonoma

02 COSE DA FARE

IL GIOCO SARA' FATTO DALLE SQUADRE GIA' FORMATE LUNEDÌ, TRANNE IL GRUPPETTO CHE GESTIRA' IL GIOCO. ALL'INIZIO OGNI SQUADRA DOVRA' ACCEDERE AD UN SITO (LEARNINGAPPS) IN CUI TROVERA' UN GIOCHINO CON UN INDIZIO - L'INDIZIO LI PORTERÀ A CERCARE UN PUNTO INTERESSANTE DI OSTIA ANTICA. LÌ LA SQUADRA DOVRÀ FARSÌ UNA FOTO E SPEDIRLA AD UN ACCOUNT INSTAGRAM O SIMILI. A QUEL PUNTO AVRANNO IL SECONDO INDIZIO, LA CUI SOLUZIONE LI PORTERÀ AD UN ALTRO MONUMENTO ETC.

VINCE LA SQUADRA CHE PER PRIMA CARICA TUTTE LE FOTO RICHIESTE (DIREI 5)

BISOGNA QUINDI: CREARE ACCOUNT INSTAGRAM, INDIVIDUARE PUNTI AD OSTIA, PREPARARE INDIZI ON LINE E VERIFICARE CHE TUTTO FUNZIONI



03

TEAM GAME AL SANTA MARIA DELLA PIETA'

Venerdì avremo pronte sei storie, scritte in maniera collaborativa, ed ogni paese dovrà tornare a casa con la propria storia preferita, su cui lavorare entro settembre.

Al Santa Maria della Pietà faremo un gioco a squadre (questa volta di nazione), i cui vincitori sceglieranno quale storia portare a casa

03 COSE DA FARE

AL GIOCO PARTECIPANO 6 NAZIONI (LA SQUADRA ITALIANA E' COMPOSTA DA QUELLI CHE PARTONO PER LA CROAZIA). LE NAZIONI GIRANO PER IL PARCO ED INCONTRANO VARI STAND CHE LI SOTTOPONGONO A DELLE PROVE. PER OGNI PROVA SUPERATA LA SQUADRA OTTIENE UNO SPICCHIO DEL LOGO DELL'ERASMUS. VINCE LA SQUADRA CHE PER PRIMA COMPLETA IL LOGO.

DIREI CHE IL LOGO VA DIVISO IN 6 SPICCHI: SERVONO DUNQUE SEI COPIE DI LOGO A SPICCHI

6 PROVE, 6 GRUPPETTI CHE LO GESTISCONO; I DOCENTI SPIEGANO IL GIOCO ALL'INIZIO E FANNO PARTIRE LE SQUADRE -> UNA PROVA E' GESTITA ANCHE DAI DOCENTI IN MODO CHE CI SIANO 6 PROVE PER 6 NAZIONI CHE RUOTANO

LE PROVE DEVONO ESSERE FISICHE, TIPO PERCORSO HERBERT, GIOCHI COLLA PALLA ETC.

01

**quiz
interattivo**

02

ostia

03

**team
game**

buon lavoro!